

## SOUTĚŽNÍ ŘÁD PRO OBLAST SEVERNÍ MORAVA KARAMBOL TD a 3B (1. třída)

- Sportovní řád (dále jen SŘ) je platný a závazný pro všechny kluby, družstva, hráče, rozhodčí, kteří se účastní soutěží pořádaných v SM oblastí, kluby registrovanými u ČMBS, a to ve formě družstev.
- Za družstvo, hráče i rozhodčí je odpovědný klub, za který do soutěží hráči nastoupili, a který reprezentují, a to výhradně se svolením nebo vědomím klubu.
- **Právo účasti v soutěži má každý evidovaný člen (hráč) matrikou ČMBS splňující:**
  - člen je řádně přihlášen jako hráč do sezóny /v souladu s Přestupní a hostovací řád/
  - člen má splněny závazky směrem k sekci /poplatek hráče start do sezóny, dle pokynů VV sekce/
  - hráč je členem klubu severomoravské oblasti ČMBS
  - hráč má platný souhlas s GDPR v matrice ČMBS včetně identifikovatelné fotografie
- **Právo účasti má každý evidovaný klub matrikou ČMBS, který splňuje toto:**
  - klub je registrovaný u ČMBS
  - klub, za který člen/hráč hraje má splněny závazky směrem k ČMBS /čl. příspěvek klubu/
  - klub je schopen garantovat, že soutěže budou probíhat na karambolových stolech o rozměru 210x105 cm v minimálním počtu 3 stolů. Hrací plocha je řádně osvětlena. Nedostačuje pouze denní světlo. Dostatečný hrací prostor.
  - klub zajistí, aby hrací materiál nebyl starší než 2 roky a byl pravidelně udržován a čistý (sukno, koule)

- klub zajistí a garantuje pro pořádání soutěže minimálně hlavního rozhodčího, který je svými znalostmi a schopnostmi schopen vést utkání, rozhodovat a provádět průběžné zápisy do JVG ČMBS. (v případě, že hlavní rozhodčí po zahájení utkání, a to pouze z vážných zdravotních důvodů nebo životně mimořádných událostí nemůže utkání dokončit, pak je určen jako náhradní hlavní rozhodčí jeden z hráčů domácího týmu).

- stolové rozhodčí (zapisovatele) klub mít nemusí – nicméně je-li to volba klubu a stolové rozhodčí do soutěže nasadí, pak platí:

a) stolový rozhodčí (zapisovatel) – je před utkáním řádně proškolen hlavním rozhodčím

b) po celou dobu utkání (u všech disciplín a na všech stolech) bude stolový rozhodčí účasten (tzn. Rozhodčí jsou zajištěni pro všechny stoly nebo pro žádný stůl)

c) rozhodčí byli přítomni a představeni při zahájení utkání

d) rozhodčí se chovají nestranně a jsou řádně ustrojeni (doporučení dle dress code B pro rozhodčí)

- klub zajistí internetové připojení pro utkání soutěže

(pokud dojde k selhání techniky, internetu a zápis není možné elektronicky provést, pak platí, že hlavní rozhodčí formou SMS ihned informuje Zbyňka Žabenského (mobil: 725 617 617) a dále platí, že zápis o utkání vede v papírové podobě o všech utkáních, a konečný zápis podepíše společně s oběma kapitány družstev. Kopii podepsaného zápisu odevzdá kapitánovi hostujícího družstva. Zápis do systému JVG ČMBS vloží nejpozději do 23.59 hod druhého dne od konaného zápasu).

## Obecná pravidla

Každé utkání je termínově, časově, místně naplánováno a vyvěšeno v JVG ČMBS – termín, čas a místo je pro družstva závazný. Domácí tým zajistí, aby byla herna (místo utkání) přístupná a připravena k soutěži nejpozději 30 minut před plánovaným utkáním. (stoly budou vysáté, uklizené a hrací koule budou vyčištěné a umístěné na hracím stole). Výhradně domácí hráči družstva pořádaného utkání mohou trénovat na hracích stolech. Přítomen bude hlavní rozhodčí, kterému po příchodu mohou kapitáni domácího i hostujícího týmu ihned nahlásit soupisku svého mužstva. Kapitán provede rozlosování stolů. (rozlosuje jednotlivé stoly pro hráče). Hlavní rozhodčí garantuje, že hostující hráči budou mít zajištěn čas na seznámení se s hracím stolem, jeho vlastnostmi, hracími koulemi, a to ve formě 10 - i minutového tréninku před nástupem a zahájením utkání. Tzn. 10 minut před nástupem spustí časomíru nebo ústně vyhlásí tento čas pro trénink hostů. To platí i v případě, kdy budou mít hosté zpoždění a nestihnou plánovaný čas zahájení utkání. Maximální doba – tolerance čekání na hostující hráče je 30 minut. Po tomto čase je zápas skrečován v neprospěch hostů a je proveden zápis do JVG ČMBS. Domácí hráči toleranci čekání nemohou uplatnit. Tzn. pokud domácí hráči nebudou v době plánovaného času zahájení utkání přítomni, pak se nemohou hry a zápasu účastnit. Pokud se nástupu na utkání účastní za každé družstvo minimálně 3 hráči, pak bude toto utkání odehráno dle rozlosování a propozic hlavního rozhodčího.

Pokud se nástupu na utkání účastní za družstvo méně než 3 hráči, pak bude utkání odehráno v počtu přítomných hráčů, který však nesmí být menší než 2 hráči v družstvu – tito hráči automaticky jsou nasazeni do pozic dle GP jednotlivých disciplín na pozici 1., 2. – post 3. hráče je skrečován v neprospěch družstva, které pozici 3. neobsadila.

## Skreč a sankce

V každém případě je preferováno odehrání zápasu. Zápas je možno předehrát, nebo odložit po dohodě kapitánů obou družstev. Tato dohoda musí být oznámena STK oblasti a to neprodleně. STK pak zajistí upravení kalendáře v systému JVG.

Každá skreč je pod sankcí. Nevznikne-li při rozehraném utkání, a to jen pokud hráč není schopen ze zdravotních nebo za jiných životně mimořádných okolností rozehrané utkání dokončit – o okolnostech nedohraného utkání musí být proveden zápis hlavním rozhodčím a VV oblasti rozhodne o případném odpuštění sankce.

Pokud nedojde k utkání, a to z důvodu nepřítomnosti hráčů nebo nedostavení se k zápasu a zápas bude skrečován, pak bude postižen ten tým, který skreč zapříčinil, a to finanční sankcí ve výši 1500 Kč.

Tato částka za pochybení družstva bude následně uhrazena jeho klubem do pokladny oblasti.

Pokud nedojde k utkání, a to z důvodu nepřítomnosti více hráčů nebo nedostavení se k utkání u obou družstev a utkání bude skrečováno, pak budou sankcí postiženy obě družstva. Sankci ve výši 1500 platí oba kluby.

Za odstoupení družstva ze soutěže je klubu udělena sankce ve výši 4.000 Kč. V případě, že družstvo nahlášené do soutěže ze soutěže odstoupí, pak mu jsou skrečovány všechna utkání v soutěži. GP jsou však hráčům z odehraných utkání zachovány.

V mimořádně závažných důvodech může VV oblasti rozhodnout o zmírnění sankce a účasti hráčů odstoupivšího družstva ze soutěže v soutěžích oblasti (po přestupu do jiného klubu) nebo soutěžích jednotlivců. (mimořádně závažný důvod není fakt, že se družstvo neumí sejít, pracovní vytíženost hráčů, apod.)

Specifika soutěží:

**TD MS D3**

- 3 členná družstva

- Všichni hráči družstva oblečeni jednotně a shodně dle dress code B nebo A – ČMBS

- Disciplíny: VH – 200/20, Kádr 52/2 – 150/20, 1B – 60/20 (počet karambolů/ počet náběhů v zápase)

- Po rozlosování se hrají zápasy systémem dle GP hráče, a to u každé z disciplín:

a) 1.host proti 1. domácí, 2. host proti 2. domácí a 3. host proti 3. domácí

b) hostující hráči zůstanou na stolech, dle rozlosování, před zahájením utkání

(rotují domácí hráči)

- Rozhodující pro určení GP je výsledkový servis JVG ČMBS s průměry hráčů (pro určení prvního zápasu sezóny jsou rozhodující nasazené průměry z předchozí sezóny). V případě rovnosti GP průměru mezi hráči družstva v disciplíně, pak o pořadí nasazení hráče do zápasu rozhoduje kapitán družstva.

- Počet družstev je 4 – 10, systém každý s každým, a to:

2 kola doma – venku v případě 5-8 nebo

4 kola doma- venku, doma-venku v případě 4 družstev

- Každé družstvo v soutěži je pojmenováno a označováno dle názvu svého klubu + písmeno (příklad: Vital sports A, Vital sports B)

### **3B MS D3**

- 3 členná družstva

- Všichni hráči družstva oblečeni jednotně a shodně dle dress code B nebo A – ČMBS

- Disciplína: 3B 40/30 (počet karambolů/ počet náběhů v zápase)

- Po rozlosování se hrají zápasy systémem dle GP hráče každý s každým dle následujícího klíče:

1. kolo D1 - H2 D2 - H3 D3 - H1

2. Kolo D1 - H3 D2 - H1 D3 - H2

3. Kolo D1 - H1 D2 - H2 D3 - H3

(rotují domácí hráči)

- Rozhodující pro určení GP je výsledkový servis JVG ČMBS s průměry hráčů (pro určení prvního zápasu sezóny jsou rozhodující nasazené průměry z předchozí sezóny)

V případě rovnosti GP průměru mezi hráči družstva v disciplíně, pak o pořadí nasazení hráče do zápasu rozhoduje kapitán družstva.

- Počet družstev je 4 – 10, systém každý s každým, a to:

2 kola doma – venku v případě 5-8 nebo

4 kola doma- venku, doma-venku v případě 4 družstev

- Každé družstvo v soutěži je pojmenováno a označováno 3B + název klubu + písmeno (příklad: 3B Vital sports A, 3B Vital sports B)

**Družstva nasazena do sezony jsou zveřejněna ve výsledkovém servisu JVG.** Vítěz soutěže získává titul:

Mistr družstev SM oblasti TD pro sezónu xxxx/xxxx

Mistr družstev SM oblasti 3B pro sezónu xxxx/xxxx

Vítěz je povinen řídit se dále povinností postupu nebo baráže dle SŘ ČMBS NLM.

Oblast zajistí: pohár pro oba vítěze oblasti

Zbyněk Žabenský, 18.9.2022