



ČESKOMORAVSKÝ BILLIARDOVÝ SVAZ
THE BILLIARD ASSOCIATION OF THE CZECH REPUBLIC
Atletická 100/2, 160 00 Praha 6

Organizace soutěží JMR v sezoně 2020 – 2021 (platí od 1.9.2020)

Článek 1. Obecná ustanovení

- 1.1. Herna musí být oběma týmům k dispozici 30 minut před stanoveným začátkem utkání.
- 1.2. Nemůže-li některé z družstev v daný termín k utkání nastoupit, lze utkání **po dohodě obou oddílů:**
 - a) předehrát (nemusí informovat VV JMR).

b) dohrát – dohrávka se pak musí bezpodmínečně uskutečnit nejpozději den před termínem začátku dalšího řádného kola. O termínu dohrávky musí být informován VV JMR (který má právo dohrávku neschválit). Zástupce domácího týmu (příp. STK) následně opraví termín utkání ve výsledkovém servisu JVG.

V mimořádně výjimečných případech (kalamita, epidemie, nehoda na cestě...) rozhoduje o sehrání zápasu VV JMR.

- 1.3. Čekací doba na hostující družstvo je 20 minut, jedna hodina při včasné omluvě. Na domácí hráče se nečeká. Pokud se družstvo nemůže k utkání včas dostavit, musí svoji neúčast druhému družstvu ohlásit nejpozději v hodinu plánovaného začátku zápasu. Domácí družstvo vyhotoví zápis a uvede okolnosti, proč se utkání nehrálo a zápis odešle elektronickou poštou na VV JMR.
- 1.4. Patnáct minut před utkáním nahlásí kapitáni obou družstev sestavu. Kapitán zodpovídá za správné nasazení hráčů svého týmu dle platných GP. Kapitán hostů následně vylosuje stoly.

Střídání hráčů družstva v průběhu jednoho utkání musí být nahlášeno vrchnímu rozhodčímu před utkáním, a to konkrétně kdo za koho. Přitom pořadí hráčů pro všechna kola se určuje dle platných GP.

Po vylosování stolu následuje trénink hostujících hráčů – 10 minut na třech stolech (pokud se dostavili nejpozději 30 minut před stanoveným začátkem utkání), dále pak následuje trénink domácích (5 minut).

K dalšímu tréninku během zápasu (v přestávce mezi disciplínami) může být se svolením hlavního rozhodčího připuštěn pouze střídající hráč, který do zápasu dosud nezasáhl. Délka dodatečného tréninku: 5 minut domácí, resp. 10 minut host.

- 1.5. Pořadatel (domácí) nese plnou odpovědnost za dodržení SŘ (nedostatky a chyby jdou na jeho vrub).
- 1.6. Na zápas se vztahují antidopingové předpisy, stanovené Antidopingovým výborem České republiky. V průběhu soutěžních utkání v herně platí zákaz konzumace alkoholických nápojů a kouření, a to vč. elektronických cigaret.
- 1.7. Všichni hráči, kteří se zapojí do utkání, musí být přítomni na nástupu před utkáním. Hráč, který se dostaví do herny po nástupu, se už nemůže zapojit do hry.

Každý hráč hrající soutěž ČMBS má nárok při hře na vytyčené místo, které mu určí při nástupu hl. rozhodčí. Během hry smí hráč toto místo opustit jen se souhlasem rozhodčího.

- 1.8. Hráči jsou povinni nastoupit k soutěžním zápasům v jednom z předepsaných úborů:

dress code A: černé společenské kalhoty (ne rifle), jednobarevná košile, možno i krátký rukáv (platí pro celé družstvo, nejlépe bílá), tmavá společenská obuv, tmavé ponožky, vesta nebo svetřík se znakem oddílu (vrchní rozhodčí může povolit sundání vest při hře).

dress code B: (povoleno pro oblastní soutěže) jednobarevný trikot s límečkem, se znakem oddílu, kalhoty, ponožky a obuv dle kódu A.

Všichni hráči družstva musí být oblečeni jednotně - buď do dress codu A, nebo do dress codu B. V případě nedodržení úboru je v pravomoci hlavního rozhodčího nepřipustit hráče ke hře. Hlavní rozhodčí následně uvede tuto skutečnost do zápisu.

- 1.9. Hráč nižší soutěže, který hraje v rámci JMR ve vyšší soutěži, může za toto družstvo nastoupit třikrát, aniž by byl přeřazen. Při 4. startu je hráč již automaticky přeřazen do vyšší soutěže.
- 1.10. Má-li oddíl dvě mužstva v jedné soutěži, náhradník z nižší soutěže smí nastoupit pouze v jednom z nich.
- 1.11. Zápis o utkání zadává na stránky výsledkového servisu ČMBS domácí družstvo, a to vždy do neděle 23.59 hod. hracího víkendu, kdy se utkání uskutečnilo.
- 1.12. Připomínky k utkání zapisují pouze vedoucí družstev a hlavní rozhodčí. V případě připomínky je domácí oddíl povinen neprodleně poslat zápis VV JMR el. poštou a vytvořit zápis i pro hostující tým.

Článek 2. Sankce

- 2.1. V případě že se družstvo nedostaví k soutěžnímu utkání:
 - poprvé v sezoně – kontumace utkání + sankce 1.500 Kč pro vítězný tým na krytí výloh;
 - podruhé v sezoně – kontumace utkání, odečtení 2 bodů z průběžné tabulky + sankce 1.500 Kč pro vítězný tým na krytí výloh;
 - potřetí v sezoně – kontumace utkání, vyloučení ze soutěže + sankce 1.500 Kč pro vítězný tým na krytí výloh;
- 2.2. Pozdní zadání výsledku utkání na stránky výsledkového servisu ČMBS – 100 Kč.
Příklad: utkání se odehraje o víkendu. Zápis musí být vložen tentýž víkend, nejpozději v neděli do 23.59 hod.
- 2.3. Při neúčasti jednoho z hráčů nastoupí takto oslabené družstvo se 2 hráči, a to na pozici 1 a 2. Hráč č. 3 družstva jež se neprovinilo, vyhrává všechny své partie kontumačně.

Družstvo hrající soutěže JMR může nastoupit oslabené o 1 hráče maximálně 1x za sezonu. Za každé další utkání v oslabení zaplatí pokutu 500 Kč.
- 2.4. Odstoupení družstva z rozehraných soutěží JMR – sankce 2000 Kč.

- 2.5. V případě že některý klub neuhradí pokuty uložené v právě skončené sezoně, a to do termínu 30.6., může VV JMR rozhodnout o nenasazení družstev uvedeného klubu do soutěží družstev pro následující sezonu.
- 2.6. Klub, který odhlásí své družstvo ze soutěže z nepostupového místa, je srozuměn s tím, že takto odhlášené družstvo bude pro příští sezonu automaticky zařazeno do nejnižší soutěže.

Článek 3. Soutěže družstev – technické disciplíny

3.1. Soutěže družstev, disciplíny a limity partií:

• 1. třída TD

Vítězné družstvo postupuje do baráže o postup do NLM TD.

Poslední družstvo vždy sestupuje do nižší soutěže.

Definitivní počet postupujících a sestupujících je závislý na vyšších soutěžích.

Disciplíny: 1. kolo 2 x volná hra 200/20, 1 x kádr 52/1 100/20 (GP 52/1 = 0,5 koef. z 52/2)
2. kolo 3 x kádr 52/2 150/20
3. kolo 3 x 1B 60/20

• 2. třída TD

Vítězné družstvo postupuje do 1. třídy.

Poslední družstvo vždy sestupuje do nižší soutěže.

Definitivní počet postupujících a sestupujících je závislý na vyšších soutěžích.

Disciplíny: 1. kolo 3 x volná hra 150/20
2. kolo 3 x kádr 52/2 120/20
3. kolo 3 x 1B 50/20

• 3. třída TD

Vítězné družstvo postupuje do 2. třídy.

Definitivní počet postupujících je závislý na vyšších soutěžích. Nesestupuje se.

Disciplíny 1. kolo 3 x volná hra 130/20
2. kolo 3 x kádr 100/20
3. kolo 3 x 1B 40/20

3.2. V případě, že se v některé soutěži družstev JMR pro následující sezonu uvolní místo, toto uvolněné místo bude přednostně nabídnuto:

- nejvýše umístěnému sestupujícímu družstvu z předchozího ročníku téže soutěže
- poté (v případě že předchozí oslovený odmítne) hierarchicky dalším sestupujícím (s výjimkou posledního družstva, to sestupuje vždy)
- poté (v případě že předchozí oslovený odmítne) nejvýše umístěnému nepostupujícímu družstvu z předchozího ročníku soutěže o stupeň nižší
- poté (v případě že předchozí oslovený odmítne) hierarchicky dalším družstvům v pořadí předchozího ročníku soutěže o stupeň nižší

Článek 4. Soutěže družstev – trojband

4.1. Oblastní soutěž v 3B se bude hrát v jedné výkonnostní skupině (3B 1. třída), dvoukolově (doma + venku) systémem podzim – jaro.

• 3B 1. třída

Vítězné družstvo postupuje do NLM 3B.

Nesestupuje se.

4.2. Limity partií – 30 bodů / 30 náběhů

4.3. Nasazení hráčů v utkání:

Hráči, seřazení dle GP 1 – 3, sehrají v utkání 3 kola každý s každým (hosté zůstávají na stolech)

1. kolo 3 + 1, 1 + 2, 2 + 3

2. kolo 2 + 1, 3 + 2, 1 + 3

3. kolo 1 + 1, 2 + 2, 3 + 3

GP hráčů se během zápasu nemění. Hraje se bez stolových rozhodčích, hlavní rozhodčí vypisuje zápis o utkání a rozhoduje vše ostatní v utkání.

Článek 5. Soutěže jednotlivců

5.1. JMR pořádá následující přebory jednotlivců:

- Oblastní přebor (VH) max. počet hráčů 8 – min. počet hráčů 5 – pro hráče JMR (1-3 třída)
- Oblastní přebor kádr 52/2 max. počet hráčů 8 – min. počet hráčů 5 – pro hráče JMR (1-3 třída)
- Oblast.přebor 1B open max. počet hráčů 20 – min. počet hráčů 5 – pro všechny hráče JMR + Liga
- Oblast.přebor 3B open max. počet hráčů 20 – min. počet hráčů 5 – pro všechny hráče JMR + Liga

5.2. Termíny turnajů budou včas sděleny emailem a uvedeny na web sekce. V případě přihlášení více hráčů než je limit, budou hráči seřazení dle GP a turnaje se zúčastní pouze hráči na 1. – 8. (resp. 1. – 20.) místě dle tohoto kritéria. Ostatní budou vedeni jako náhradníci.

5.3. Přihlášení hráči musí mít v aktuální sezoně odehrány min. 3 utkání v soutěžích JMR. U turnajů uvedených jako „open“ toto omezení neplatí.

5.4. Systém turnaje bude určen podle počtu hráčů, nasazení hráčů dle GP.

5.5. Pořadatel přeboru zajistí rozhodčí a hernu.

5.6. Pořadatelé turnajů:

- | | | |
|-------------------|-----------|------------|
| • Oblastní přebor | volná hra | Hodonín |
| • Oblastní přebor | kádr 52/2 | AKK Brno |
| • Oblastní přebor | jednoband | Rajhrad |
| • Oblastní přebor | trojband | Ponětovice |

Předběžné termíny turnajů – duben 2021

Přesné termíny budou upřesněny v průběhu sezony 2020/2021

5.7. Hráči se přihlašují na přebory sami, z vážných důvodů se hráč může 3 dny před soutěží odhlásit (bez následku), dále pak z důvodů (nemoc, kalamita a pod) kontaktuje hráč pořadající oddíl a VV JMR.

5.8. Odměnu za pořádání přeborů je potřeba odeslat na ČMBS k proplacení (formulář). Pořadatel MUSÍ potáhnout stoly novým sukнем. Nové sukno v režii pořadajícího oddílu (bude proplaceno na fakturu ČMBS).

5.9. Poháry, medaile a diplomy zajistí JMR.

5.10. Startovné 200 Kč vybere pořadající oddíl a zajistí ceny pro 1. – 3. místo.

5.11. V případě, že se hráč řádně neodhlásí z oblastních přeborů min. 3 dny před soutěží, bude klub, ve kterém je hráč registrován, sankcionován dle výše uvedeného článku 2.1. V případě

nedostavení se hráče k turnaji, je na pořadateli, zda doplní seznam účastníků soutěže z řad svých členů na divokou kartu.

Článek 6. Covid 19 – bezpečnostní opatření pro sezonu 2020/2021

- 6.1. Ve všech soutěžích družstev, řízených VV JMR, se ruší povinnost domácího týmu zajistit na utkání stolové rozhodčí. V případě příznivé epidemiologické situace v ČR (a shodnou-li se na tom obě družstva, která spolu mají utkání sehrát) se pouze doporučuje, aby domácí tým stolové rozhodčí zajistil.

Povinnost domácího týmu zajistit hlavního rozhodčího, i nadále zůstává v platnosti.
- 6.2. V případě, že domácí tým nezajistí na utkání stolové rozhodčí, povinnosti stolového rozhodčího (počítání, zápis, obsluha počítačů resp. livescore) pak přebírají zúčastnění hráči domácího klubu. Hráči hostujícího klubu jsou veškerých povinností zproštěni.
- 6.3. Domácí tým zajistí, aby v herně byla během utkání k dispozici dezinfekce rukou.
- 6.4. Před každou partií se doporučuje dezinfikovat horní hrany stolů.
- 6.5. Hráči nemají povinnost si před partií, či kdykoli jindy během utkání, potřást rukou se soupeřem či rozhodčím.
- 6.6. Všechna utkání se doporučuje odehrát bez diváků.
- 6.7. Ohledně použití roušek či jiných ochranných prostředků během utkání, se hráči musí důsledně řídit platnými nařízeními vlády ČR a Ministerstva zdravotnictví ČR.

Pro soutěže JMR upravil Tomáš Rösner (platí od 14. 9. 2020)