

## 2019-20 NASAZENÍ - propozice turnaje jednotlivců

### 1 Status

- dokument řeší obecné parametry, zásady a standardy
- doplňuje vydané soutěžním řády VV sekce a regionálních ambasadorů /zástupců oblastí/

### 2 Právo účasti

- právo přihlásit se má každý evidovaný člen /fyzická osoba/ matrikou ČMBS splňující:
- řádná evidence, hráč má v matrice svazu úplná a platná data, odpovídá si každý člen-hráč sám /neúplná a chybná data se považují za úmyslné neplnění povinnosti a neumožní systémově přihlášení hráče do turnajů/
  - nasazení v sezóně, přihlášení a řádně nasazení člena-hráče do příslušné soutěžní sezóny, je plně v kompetenci a pravomoci pouze mateřského klubu, hostování člena-hráče v jiném klubu musí být pak v souladu s Přestupním a hostovacím řádem
  - přihláška hráče na turnaje jednotlivců je plně v kompetenci a pravomoci pouze mateřského klubu pokud hráč hostuje v soutěžích družstev, na turnajích jednotlivců vždy reprezentuje mateřský klub
  - klub má splněny závazky směrem k sekci /poplatek hráče start do sezóny, dle pokynů VV sekce/
  - klub má splněny závazky směrem k ČMBS /čl.příspěvek klubu/
  - hráč splňuje nominační kritéria pro účast na turnaji /uzavřené turnaje/

### 3 Přihlášky

- přihláška hráče musí být podána v termínu, pouze na webu sekce do výsledkového servisu, konec přihlášek neděle do 20.00hod, dva týdny před akcí /tj. neděle 2.týden před konáním/
- odhlášení bez sankcí je možné do úterý 20.00hod, tj. dva dny po uzavěrce přihlášek
- pro akce řízené oblastním regionálním ambasadorem je povoleno vyžít i kratší lhůty
- na uzavřené turnaje hráče přihlašuje VV SK dle stanovených kritérií účasti popsanych v SŘ

### 4 Startovné

- startovné stanovuje řídící stupeň pro danou úroveň
- startovné neplatí kategorie kadet, junior, ženy a dívky

### 5 Trofeje

- trofeje stanovuje řídící stupeň pro danou úroveň

### 6 Hráč

- prezentace hráče na turnaji nejpozději 15min před prvním utkáním
- nástup hráče 10min před zápasem k tréninku /pozdní nástup diskvalifikace viz.sankce/
- povinná účast konkrétních hráčů na vypsanych ceremoniích dle harmonogramu soutěže
- sportovní úbor pro Mistrovství stupeň code A, ostatní code B

## 7 Pořadatel

- pořadatel, právnická osoba, klub přebírá plnou odpovědnost od sekce za zdárný průběh akce, ručí a nese plnou odpovědnost za dodržení obecných pravidel a předpisů ČMBS vč. SŘ
- pořadatel ručí svazu za plnění smluvních dohod sponzorů ČMBS k dané akci
- pořadatel dbá ve zvýšené míře na dodržování časového harmonogramu akce
- pořadatel zajistí odpovídající kvalitu hracího materiálu, sukna a koulí
- pořadatel zajistí odpovídající množství rozhodčích na turnaji a to i pro systém kvalifikace
- na akce se vztahují antidopingové předpisy stanovené Antidopingovým výborem České republiky, v průběhu všech soutěží platí zákaz konzumace alkoholických nápojů, kouření vč. elektronických cigaret je povoleno pouze mimo prostory určené pro hru
- pořadatel provádí zápis výsledků do výsledkového servisu on-line/livescore/, nejdéle v den odehrání

## 8 Sekce

- právo výkladu dokumentů vydaných VV sekce přísluší pouze VV sekce
- právo výkladu dokumentů vydaných OA oblastním regionálním ambasadorem je plně v jeho kompetenci, pro případ sporů VV sekce zaujímá roli gestora s rozhodovací pravomocí
- stanovení herního plánu a rozlosování, přísluší pouze vydavateli a pořadateli akce
- ve středu do 20.00hod, 3dny po uzávěrce bude vydán rozpis zápasů

## 10 Sankce

- hráč, pozdější odhlášení, neúčast na MČR dle DŘ APP pokuta klubu 1000,- pro region 500,-
- hráč nedodržení či porušení soutěžního řádu dle DŘ APP pokuta klubu 500,-
- hráč je diskvalifikován, pokud nenastoupí řádně a včas ke svému zápasu
- pořadatel, sekce, nedodržení SŘ dle DŘ a ustanovení APP
- sekce, garantuje plnění všech svých závazků a nápravu případných chyb do 30dnů

## 11 Nasazení

### 11.1 základní pravidla nasazení hráčů do každého turnaje:

- zpravidla nejvýše nasazeným č.1 je poslední vítěz disciplíny MISTR ČR, VÍTĚZ REGIONU apod.
- dále se řadí hráči dle platného GP stanoveného dle tohoto předpisu
- výjimku tvoří umístění hráčů ve vypsání kvalifikací apod. zveřejněných v SŘ /příkladem jsou soutěže tříd v regionech, GP ze soutěže se považuje za kvalifikační žebříček apod. dále vypsání pozice hráčům dle umístění z kvalifikačních turnajů např. VC a soutěží, další motivační prvek SŘ, jako je AGP aktuální GP podmíněný min.množstvím odehraných partií atd./
- pro každý turnaj bude stanoven max.počet účastníků nebo uvedena specifikace bez omezení
- pořadatel může na základě nízké výkonnosti a nízké účasti přihlášených TOP hráčů žebříčku, upravit objem a rozsah turnaje, včetně počtu hráčů a změnit i specifikaci bez omezení
- za hranici nízké výkonnosti je považován menší GP než 50% aritmetického průměru GP TOP 10, pro daný stupeň turnaje, z příslušných dat jiný pro MČR, OBLAST, KRAJ, TŘÍDU apod.

### 11.2 nasazení hráčů dle platného GP se stanoví a provádí v tomto pořadí:

- nejdříve se nasazují hráči skupiny 1., za ně se pak řadí hráči skupiny 2., následně 3. a na závěr 4.
- skupina 1. poslední platný GP aktuální a loňská sezóna /max.2roky/-/min.4 partie MS a 3 partie ZS/
- skupina 2. poslední platný GP ze starší sezóny /max.4roky/-/min.4 partie MS a 3 partie ZS/
- skupina 3. přepočtený GP z obdobné disciplíny /VH-VH,1B-1B,3B-3B,kádr1-kádr1,kádr2-kádr2/ poslední platný GP /max.4roky/-/přepočten z rozdílných disciplín se neprovádí/
- skupina 4.los

### 11.3 přímé nasazení:

dále je dle tohoto dokumentu možné vypsát přímé nasazení do turnajů pro hráče, před sezónou je nutné specifikovat parametry, zpracovat vazby v SŘ daných soutěžích a turnajů:

- přímé nasazení vítěze předchozích ročníků
- přímé nasazení vítězů z kvalifikačních turnajů a soutěží
- přímé nasazení AGP aktuální platný GP ze sezóny /stanoven min.limit odehraných partií/
- divoká karta pořadatele, sekce

### 11.4 loajalita:

- případnou chybu v nasazení, je nutno řešit ze strany hráče co nejdříve nejdéle týden před turnajem
- reklamace až v místě a čase konání turnaje a to i před samotným zahájením je nepřipustná a neúčinná, je navíc považována za narušení důstojného průběhu turnaje, je stanoven postih pokuta dle DŘ APP 3.1.1 na 500,- , při neseriózním vystupování může následovat i vyloučení z turnaje
- vydané rozlosování a propozice k turnaji jsou závazné, případné změny dokumentů může provádět pouze jejich vydavatel odpovědný za řízení daného sportovně organizačního stupně

## 12 Koeficienty

12.1 přepočtový koeficient není výsledek rozmaru či nálady VV sekce, nýbrž poměrně jasným a přesným obrázkem výkonnostních schopností našich špičkových hráčů v ČR při konfrontaci jednotlivých disciplín, VV sekce pouze provádí statistický výpočet, jen hráči mají tu možnost pokud se dostanou mezi TOP10 do této statistiky zasáhnout formou svých výsledků

12.2 koeficient je aritmetický podíl GP disciplín, GP disciplíny je aritmetický průměr GP TOP10 hráčů za poslední 4 sezóny /pokud není v sezóně žádný platný GP jde se v historii dále, pokud má v sezóně platný GP méně jak TOP10 pak se pracuje i s těmito omezenými daty/

### 12.3 tabulka přepočtových koeficientů

kádr MS/MS/VS			kádr VS/VS			ostatní MS/VS		
MS K52/2	VS K71/2	<b>0,41</b>	VS K47/2	VS K71/2	<b>0,43</b>	MS VH	VS VH	<b>0,24</b>
VS K71/2	MS K52/2	<b>2,43</b>	VS K71/2	VS K47/2	<b>2,34</b>	VS VH	MS VH	<b>4,12</b>
MS K52/2	VS K47/2	<b>1,04</b>	VS K47/2	VS K47/1	<b>0,33</b>	MS 1B	VS 1B	<b>0,42</b>
VS K47/2	MS K52/2	<b>0,96</b>	VS K47/1	VS K47/2	<b>3,01</b>	VS 1B	MS 1B	<b>2,36</b>
MS K52/2	VS K47/1	<b>0,32</b>	VS K71/2	VS K47/1	<b>0,78</b>	MS 3B	VS 3B	<b>0,651</b>
VS K47/1	MS K52/2	<b>3,16</b>	VS K47/1	VS K71/2	<b>1,29</b>	VS 3B	MS 3B	<b>1,536</b>
MS K52/2	MS K52/1	<b>0,46</b>						
MS K52/1	MS K52/2	<b>2,19</b>						

12.4 tabulka přepočtových koeficientů GPD soutěž družstev na malém stole, ligové soutěže

VH	1	K2	2,5	K1	5	1B	10
----	---	----	-----	----	---	----	----

12.5 tabulka přepočtových koeficientů GPD soutěž družstev na malém stole, regionální soutěže

VH	1	K2	2,5	1B	10	3B	50
----	---	----	-----	----	----	----	----

12.6 metodické výpočtové listy založeny a k nahlédnutí na vyžádání

12.7 pokud budou vyžadovány jiné přepočty, bude tento dokument aktualizován o doplněná data